



ПРИ ГРАНТОВОЙ  
ПОДДЕРЖКЕ  
МИНОБРНАУКИ  
РОССИИ



## МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ СТУДЕНЧЕСКОГО КИБЕРСПОРТА И НАУКИ О КОМПЬЮТЕРНОМ СПОРТЕ – БИТВА ЗА НАУКУ – 2023

В рамках федерального проекта «Популяризация науки и технологий» государственной программы Российской Федерации «Научно-технологическое развитие Российской Федерации», а также мероприятий, приуроченных к 10-летию науки и технологий в России, пройдет международный фестиваль студенческого киберспорта и науки о компьютерном спорте – «Битва за науку – 2023».

Целями фестиваля являются развитие науки о компьютерном спорте и фиджитал спорте (функционально-цифровом спорте) на основании междисциплинарного подхода, вовлечение обучающихся образовательных организаций высшего образования и молодых ученых в научно-исследовательскую деятельность в области физической культуры и спорта, инновационных цифровых видов спорта, популяризация отечественной науки и достижений российских ученых в сфере цифровых и здоровьесберегающих технологий, а также популяризация компьютерного спорта в Российской Федерации.

Фестиваль носит научный и спортивный характер. Он включает в себя организацию международных киберспортивных турниров, а также проведение научно-практических конференций о цифровых видах спорта.

В рамках научных мероприятий будут реализованы научно-практические конференции в очном и онлайн форматах на базах высших учебных заведений при участии приглашенных специалистов и научных экспертов, а также

иностранных представителей стран БРИКС и ШОС, поскольку для поддержания вектора развития компьютерного спорта важна консолидация международных и дружественных организаций. Помимо этого, в программу фестиваля входит организация научно-практических семинаров в студенческих киберспортивных клубах.

На базе научной площадки будут обсуждаться актуальные проблематики в сфере киберспорта, как например: безопасность в киберспорте, здоровье и киберспорт, ментальный фитнес и многие другие. Участники научных мероприятий будут иметь возможность опубликовать результаты научных исследований в журналах SCOPUS и ВАК.

Международные киберспортивные турниры включают в себя 9 видов дисциплин: DOTA 2, Storm-chess, Мир Танков – основные дисциплины; League of Legends, Tanks Blitz, Valorant, PUBG, Калибр и Standoff 2 – дополнительные. В соревнованиях могут принять участие команды, состоящие из студентов всех форм обучения образовательных организаций высшего образования. Спортивный турнир состоит из 4-х этапов. Первый этап - региональный, в котором примут участие команды высших учебных заведений из всех регионов Российской Федерации. Во втором этапе - финалы федеральных округов – будет выявлена сильнейшая команда в каждом федеральном округе. Целью всероссийского финала, четвертого этапа соревнований, является определение победителя и призеров по трем основным и шести дополнительным дисциплинам.

Победители всероссийского финала по основным видам программы получают право на участие в международном гранд-финале при участии иностранных команд, который пройдет 18 ноября 2023 года в рамках международной выставки-форума «Россия» на территории Выставки достижений народного хозяйства (ВДНХ). Регистрация на участие в киберспортивных турнирах откроется в ближайшее время.

Кроме всего этого, участники мероприятий пройдут различные формы тестирования – от опросов до когнитивных тестов. По итогам проекта будет

создана уникальная база данных, которую могут использовать российские ученые для проведения научных исследований.

Непосредственное проведение фестиваля осуществляет автономная некоммерческая организация содействия развитию любительского спорта «Сан-спорт» при грантовой поддержке Министерства науки и высшего образования Российской Федерации.

##десятилетиенауки #МинобрнаукиРоссии #популяризациянауки #битвазанауку2023