



Инженерная школа цифровых технологий

Лаборатория передовых цифровых технологий

VR-ПРОЕКТЫ

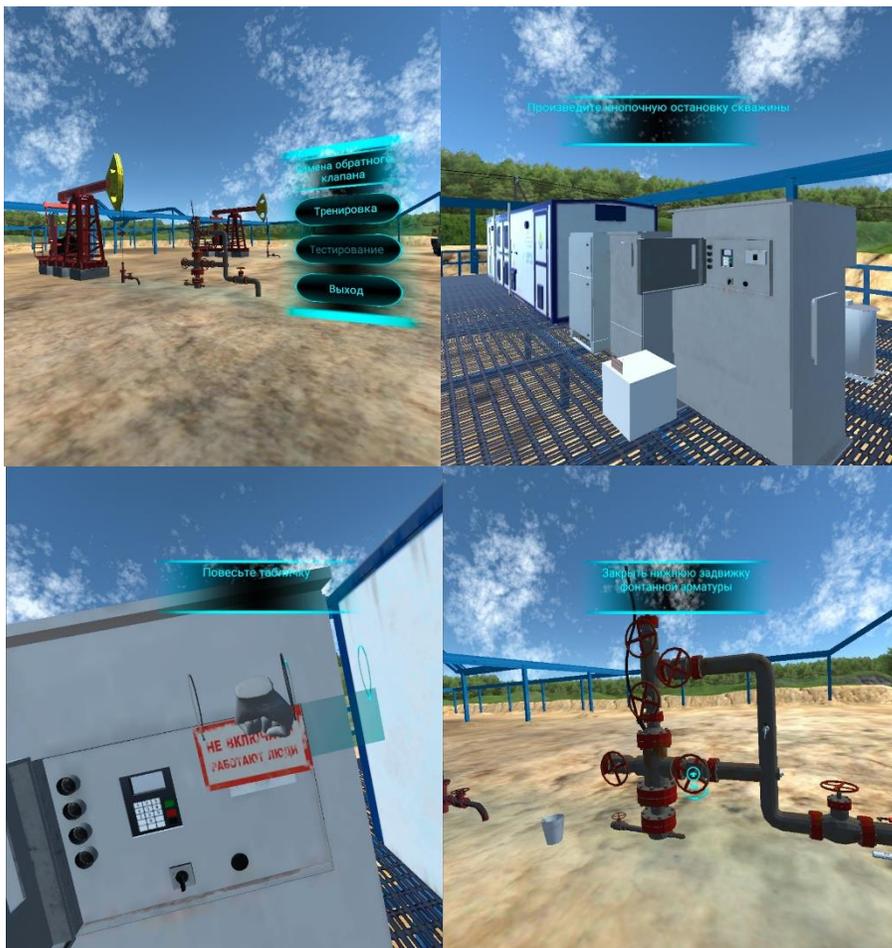




Инженерная школа цифровых технологий

Лаборатория передовых цифровых технологий

Замена обратного клапана на фонтанной арматуре



Год: 2021

Отработка процесса замены обратного клапана на фонтанной арматуре

Время 7-12 минут

Целевая платформа

- Oculus Quest 1/2

Используемое ПО

- Unity3D

Варианты использования

- Обучение



Заправка цистерн из АТЗ-5-5350



Год: 2021

Отработка норматива заправки цистерн из АТЗ-5-5350

Время: 5-10 минут

Целевая платформа

- Oculus Quest 1/2

Используемое ПО

- Unity3D

Варианты использования

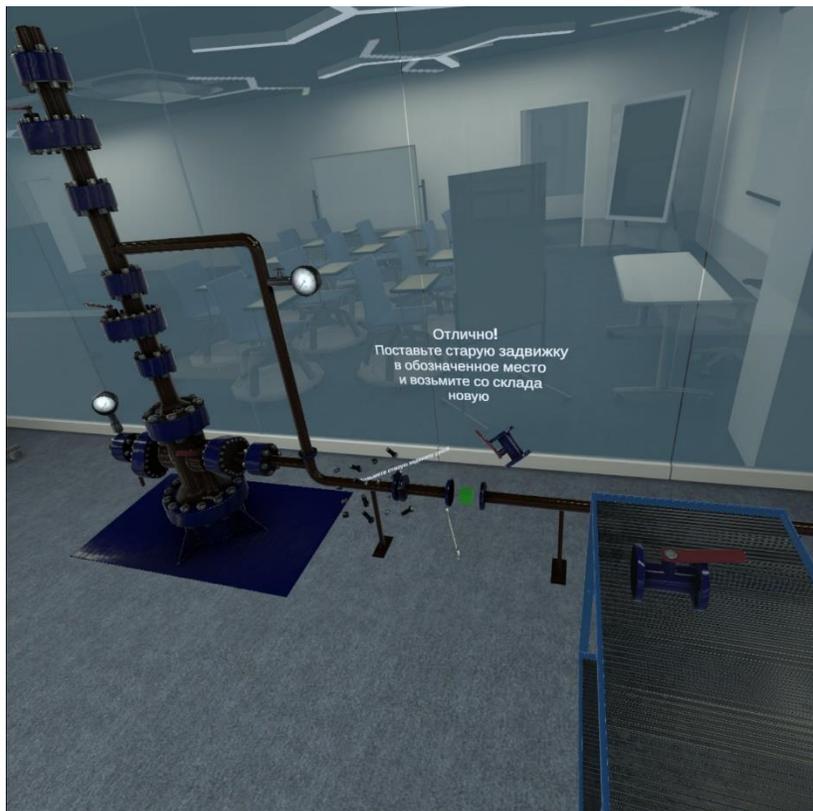
- Обучение
- Аттестация



Инженерная школа цифровых технологий

Лаборатория передовых цифровых технологий

Замена секущей задвижки на фонтанной арматуре



Год 2022

Отработка действий по замене секущей задвижки на фонтанной арматуре на базе Leap-лаборатории ЮГУ

Время: 5-10 минут

Целевая платформа
Oculus Quest 1/2

Используемое ПО
Unity3D

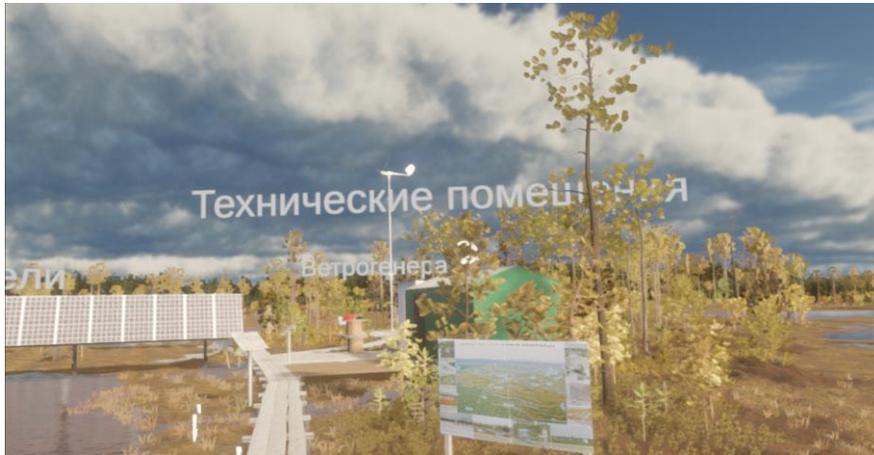
Варианты использования
Обучение



Инженерная школа цифровых технологий

Лаборатория передовых цифровых технологий

Виртуальная экскурсия по карбоновому полигону «Мухрино»



Год 2023

Экскурсия с аудиосопровождением информации у информационных стендов

Время: 5-10 минут

Целевая платформа

- PC-совместимый VR-шлем (Windows)

Используемое ПО

- Unity3D

Варианты использования

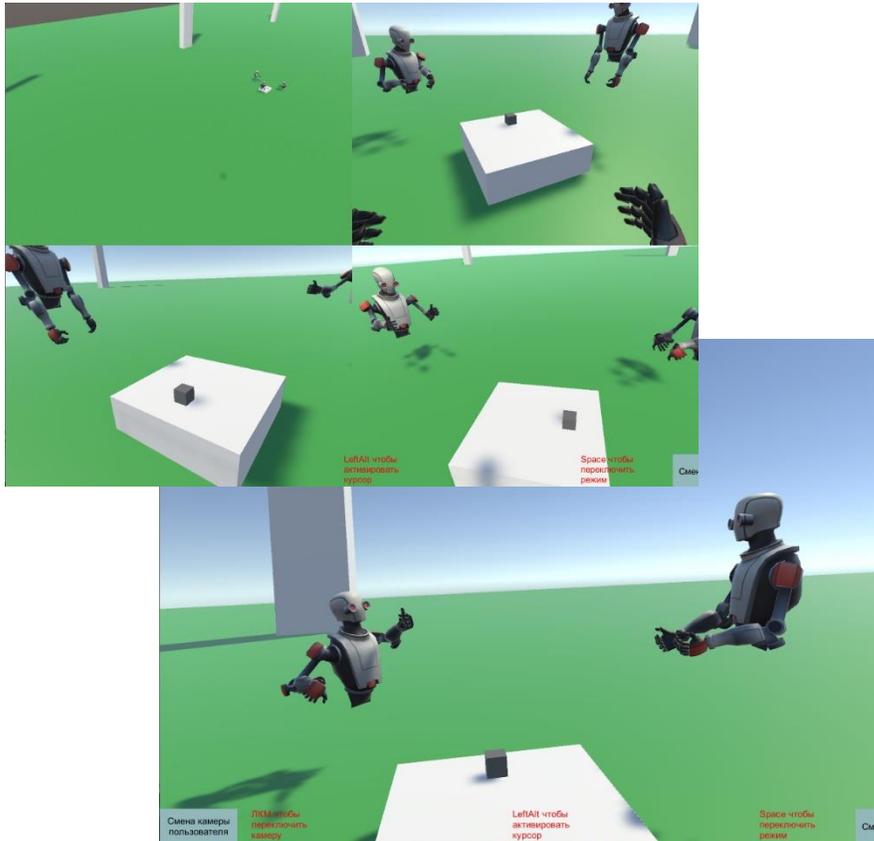
- Экскурсия
- Перемещение по строго определенным областям



Инженерная школа цифровых технологий

Лаборатория передовых цифровых технологий

Многопользовательское кроссплатформенное VR приложение взаимодействия между пользователями



Год 2023

Технодемка многопользовательского взаимодействия между пользователями находящихся в одной локальной сети и использующих разные виды VR-шлемов

Целевая платформа

- PC-совместимый VR-шлем (Windows),
- Oculus Quest 1/2

Используемое ПО

- Unity3D

Варианты использования

- Передача объектов, Режим наблюдателя
- Разделение экрана, Вид из глаз



Инженерная школа цифровых технологий

Лаборатория передовых цифровых технологий

Поведение ученика при возникновении пожара в школе



Год: 2023-2024

Ситуационное поведение школьника при возникновении пожара в школе

Время 5-7 минут

Целевая платформа

- Oculus Quest 1/2

Используемое ПО

- Unity3D

Варианты использования

- Демо перемещение



Инженерная школа цифровых технологий

Лаборатория передовых цифровых технологий

Контакты:

Руководитель лаборатории

к.ф.-м.н., доцент

Сафонов Егор Иванович

e-mail: e_safonov@ugrasu.ru

тел.: +7 904 480 5847.